

Proposta

2. APROVACIÓ DEL PLA ANUAL D'INVERSIONS I FINANÇAMENT (PAIF) DE L'ANY 2023

Relació de fets

I. L'EPEL Neàpolis, atesa la seva condició d'organisme públic, es regeix pels seus Estatuts, pel Reglament Orgànic de l'Ajuntament de Vilanova i la Geltrú i per les disposicions i resolucions dels seus òrgans, així com per la legislació de règim local i, particularment, pel que disposen la Llei 7/1985, de 2 d'abril, reguladora de les bases del règim local, el Text Refós de la Llei reguladora de les hisendes locals i altres disposicions de dret públic que resultin d'aplicació.

II. Per al compliment de les seves finalitats i en l'àmbit de les seves competències, l'Entitat, d'acord amb l'ordenament jurídic, té plena capacitat jurídica per adquirir, posseir i disposar de béns, celebrar contractes, obligar-se i exercitar les accions previstes en les lleis.

III. Per a l'exercici de les seves competències, la direcció-gerència té reconegudes, en el marc dels presents Estatuts i quan actuï amb subjecció al dret públic, entre d'altres les competències següents:

- I. Organitzar, dirigir, administrar i inspeccionar els programes i serveis de l'Entitat de conformitat amb les directrius dels òrgans de govern, en els seus aspectes econòmics, administratius, de gestió i de producció.
- II. La financera, en relació amb els recursos econòmics que obtingui com a contraprestació de la seva activitat.
- III. La de programació o de planificació.
- IV. La potestat d'autoorganització, dins del marc d'aquests estatuts de les directrius municipals

IV. En virtut d'aquestes competències la direcció-gerència proposa el document PAIF2023 com a element de gestió de la programació anual d'aquest organisme, en el que es contemplin les línies estratègiques a assolir en aquest exercici 2022, l'organigrama funcional de l'ens i la proposta pressupostària.

Fonaments de dret

I. Segons estatuts de l'EPEL Neàpolis, correspon al Consell d'Administració:

I. Aprovar la memòria de la gestió anual realitzada

II. Aprovar les propostes dels estats de previsió d'ingressos i despeses, plantilla de personal, catàleg de lloc de treball i conveni col·lectiu, i elevar-lo a l'òrgan municipal competent per a la seva aprovació definitiva.

Per tot això, es proposa al Consell d'administració de Neàpolis l'adopció del següent

ACORD

PRIMER- APROVAR el Pla Anual d'Inversions i Finançament (PAIF) per l'any 2023.

SEGON- AUTORITZAR al director gerent a realitzar els tràmits necessaris que es puguin derivar del present acord.

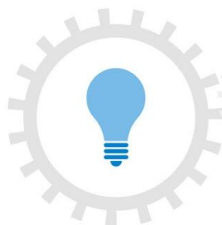
JOAN CARLES LLUCH MILLAN

Director-gerent

PLA ANUAL D'INVERSIONS I FINANÇAMENT 2023

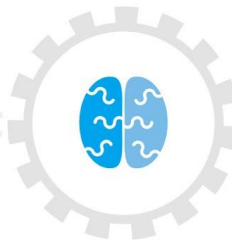


Valors



INNOVACIÓ

La innovació està al centre del nostre enfocament, pel que sempre estem disposats a trobar solucions creatives que donin resposta a les necessitats de la ciutadania de Vilanova i la Geltrú.



CREATIVITAT

És un element fonamental per fer possible la innovació. Per fomentar-la, tenim la vocació d'impulsar la hibridació de diferents àmbits professionals, posar en comú perspectives aparentment oposades i comptar, sempre que sigui possible, amb agents creatius (dissenyadors, artistes...).



TECNOLOGIA SOCIAL

La tecnologia al servei de la societat, aporta un gran valor ja que permet millorar l'eficiència de la gestió i aportar solucions noves. Des de Neàpolis, fomentem l'impacte social de la tecnologia perquè aquesta porti beneficis a la majoria i disminueixi les conseqüències no desitjades.



COL-LABORACIÓ

Neàpolis és un col·laboratori que fomenta la trobada i interacció entre els agents clau del territori perquè trobin solucions compartides.



GESTIÓ DE LA INCERTESA

Vivim en un món cada cop més complex i en un entorn i futur incert. Neàpolis fomenta el desplegament de solucions innovadores que s'adaptin a aquesta incertesa o tinguin en compte la complexitat inherent a cada necessitat social.



Organigrama 2023

Organització

Neàpolis és una Agència d'Innovació Pública de les TIC, el sector multimèdia, la creativitat i l'esperit empresarial. Oferim un espai d'experimentació, incubació i creixement per a la comunitat emprenedora de la ciutat, tot potenciant la innovació i la col·laboració. Posem a l'abast serveis de Cowork i un viver d'empreses als quals oferim connectivitat, suport i assessorament tot facilitant el seu itinerari d'inserció en el mercat laboral.

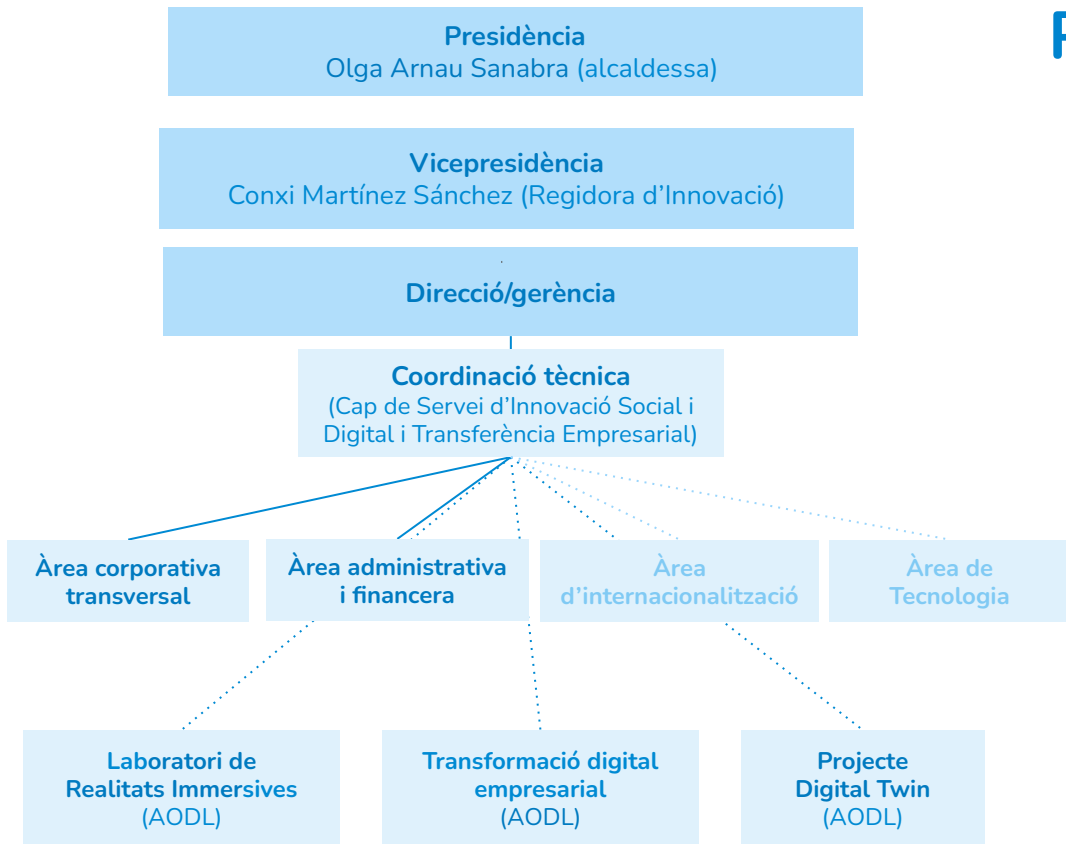
Des de l'any 2006, Vilanova i la Geltrú i el seu territori d'influència s'ha consolidat com un lloc de promoció de l'ecosistema innovador, d'impuls de negocis TIC, dels mitjans de comunicació i de les indústries creatives.

ENTITAT PÚBLICA EMPRESARIAL LOCAL NEÀPOLIS

Àrea de Promoció Econòmica
Ocupació i Innovació
Regidoria: Innovació i Empresa

Presidenta: Olga Arnau i Sanabra
Vicepresidenta: Conxi Martínez i Sánchez
Director / Gerent: Joan Carles Lluch i Millan

Adreça: Rbla. de l'Exposició, 59
Telèfon: 93 567 12 21
Adreça-e: info@neapolis.cat
Horari: 24/7
Web: <http://neapolis.cat/>



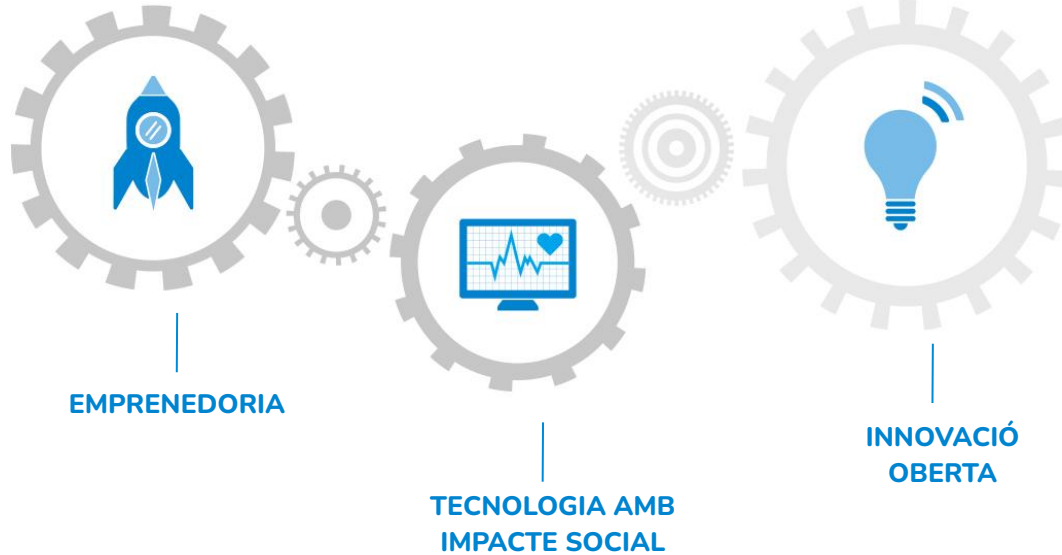
Previsió organigrama

Neapolis estarà compost per:

- **Direcció/gerència**
- **Cap de Servei d'Innovació Social i Digital i Transferència Empresarial (Coordinació tècnica):** Projectes de ciutat, formació, projectes estratègics de dinamització i competitivitat, Emprenedoria i creixement empresarial, gamificació, living lab.
- **Tècnica administrativa i financera:** Administració i finances de l'organització. Ampliació 2023
- **Tècnica corporativa transversal:** Administració de l'espai i infraestructures (cowork, vivers, hotel d'empreses...), personal, comunicació i màrqueting.
- **Tècnic/a de Tecnologia:** TIC, Tecnologies disruptives, webs, apps. **PREVISIÓ 2023.**
- **Tècnic/a d'Internacionalització:** Projectes europeus, subvencions, Next Generation, Europa 21-25, Pla d'Acció Internacionalització. **PREVISIÓ 2023.**
- **Personal AODL i contractat per projectes.**

Serveis, programes i projectes

Objectius



Tasques estructurals

Accions bàsiques per al funcionament ordinari

Administració i comptabilitat

Gestió administrativa
i comptable de Neàpolis

Informàtica i TIC

Suport informàtic a tots
els usuaris de l'edifici.
Infraestructura TIC de
Neàpolis i la ciutat.

Manteniment de l'edifici

Arranjament dels desperfectes de l'edifici i
proposta de solucions preventives.

***El 2023 s'ajustaran les quotes de lloguer
d'espais per poder donar resposta a la pujada
de preus de la despesa energètica de l'edifici.***



Desenvolupament

Accions que contribueixen a la millora contínua dels serveis oferts

Anàlisi i estratègia

Seguiment de noves tendències, hibridació amb actuacions tradicionals i foment de la transversalitat

Desenvolupament de projectes

Materialització de conceptes: conceptualització, partenariat, finançament i execució. Projectes europeus, Next Generation, Diputació

Assessorament a tercers

Suport en la incorporació de la innovació a l'Ajuntament, empreses i altres organitzacions



Suport a l'emprenedoria

Accions per complir l'objectiu del foment de l'emprenedoria com a motor econòmic

Allotjament d'emprenedors i empreses

Espais adaptats al creixement de les iniciatives:
cowork, viver i hotel d'empreses.

El 2023 s'actualitzaran les quotes de lloguer d'espais per poder donar resposta a la pujada de preus de la despesa energètica de l'edifici.

Espais per a esdeveniments

Sales de reunions i de formació, auditori, plató i espais polivalents.

Serveis a emprenedors i empreses

Formació, assessorament, sinergies i contactes, borsa de treball i de pràctiques



Objectius prioritaris 2023

Objectius

1. Desenvolupar programes i projectes per desplegar la innovació a la ciutat i promoure l'activitat econòmica.
2. Desenvolupar projectes formatius.
3. Crear i facilitar espais de coordinació i col·laboració, per al foment de la tecnologia i la innovació a la ciutat.
4. Incorporar Neàpolis a noves xarxes d'especialització.
5. Fomentar el procés d'internacionalització de Neàpolis, com a Hub de tecnologies disruptives.



PROJECTES principals 2023

Objectiu 1. Desenvolupar programes i projectes de per desplegar la innovació a la ciutat i promoure l'activitat econòmica



Objectiu 1. Desenvolupar programes i projectes per desplegar la innovació a la ciutat i promoure l'activitat econòmica

- 1.1. Desplegament del projecte **BESSÓ DIGITAL VNG** a través de la sensorització, la creació d'un sistema IoT i una plataforma de visualització.
- 1.2. Creació del **METAVERS DE VILANOVA I LA GELTRÚ**: Mercat, Edifici IMET...
- 1.3. **PROVES PILOT 5G**. Vertical salut: Infermeria connectada amb expert remot. Vertical mèdia: Jornada de Castellers de Vilafranca. Vertical Talent: Activitats formatives sobre tecnologia 5G als cursos del TTT.
- 1.4. Creació del **COL·LABORATORI D'INNOVACIÓ SOCIAL I DIGITAL** de VNG.
- 1.5. Consolidació i difusió de l'**AGÈNCIA DELS SECRETS** - MedGAIMS.
- 1.6. **PECT d'ENVELLIMENT ACTIU I SALUDABLE** (PECT2)

1.1. BESSÓ DIGITAL VNG

Projecte que en un inici s'havia de coordinar amb els ajuntaments de Tarragona, Lleida i Figueres.

L'**objectiu principal** d'aquest projecte és la implementació de sensorització a la ciutat, per testejar i validar noves tecnologies. La finalitat és dissenyar una plataforma de model de Bessó Digital per a una gestió intel·ligent de la ciutat i de les diferents activitats econòmiques. El desenvolupament d'una plataforma de Ciutat Bessó Digital (en la qual s'integraran dades reals sobre temes determinats) podria ser de gran utilitat per a l'administració pública, per als agents econòmics locals i pels ciutadans.

Properes fases projecte:

- I. Sensors de mobilitat als vehicles de la flota municipal.
- II. Sensors semàfors amb sistema de recollida de dades.



1.2. METAVERS DE VILANOVA I LA GELTRÚ



S'està estudiant l'impacte que pot tenir una plataforma digital interactiva en l'administració pública. Es crearà una versió inicial d'una plataforma d'interacció entre societat i administració pública.

La clau d'aquest projecte és investigar com les interaccions entre els diferents actors es produiran en un futur pròxim.

1.3. PROVES PILOT 5G

Vilanova i la Geltrú forma part de l'Àrea 5G Penedès com a ciutat impulsora. Neàpolis actua com a seu de l'Àrea 5G d'aquest territori i, conjuntament amb l'Ajuntament d'Igualada, està impulsant diversos projectes pilot per testejar l'aplicació de la tecnologia 5G en diferents verticals, concretament: salut, talent i mèdia.

Els projectes pilot que s'impulsaran al llarg de 2022/23 són:

- Infermeria connectada (a la residència de gent gran) amb medicina especialitzada (al CAP).
- Castellers immersius: retransmissió d'una diada de castells.
- Formació especialitzada en 5G en diversos programes formatius (talent).



1.4. COL-LABORATORI D'INNOVACIÓ SOCIAL I DIGITAL VNG



El **Col·laboratori d'innovació social i digital de Vilanova i la Geltrú** (CISD-VNG) és un projecte territorial innovador que vol donar resposta a la necessitat d'incorporar la innovació social i digital al municipi de manera transversal perquè serveixi de palanca del desenvolupament econòmic local i de base per a la construcció d'una narrativa territorial competitiva i cohesionadora.

El Col·laboratori és una peça clau per a la consolidació de les línies de treball obertes amb el Pla estratègic per a la innovació local (PEIL) i vol donar-li continuïtat tot desplegant un model d'innovació oberta i participativa a través a través dels projectes que es desenvolupen a Neàpolis.

Aquest projecte està finançat pel Catàleg de la Diputació de Barcelona i s'ha d'executar fins desembre de 2023.

1.5. AGÈNCIA DELS SECRETS



L'**Agència dels Secrets** s'estableix com un producte de gamificació turístic local i internacional a VNG, que caldrà comercialitzar al llarg de 2023 entre els agents turístics i culturals de la ciutat (operadors, empreses lúdiques, hotels, restaurants, sector editorial, etc.), per tal que li treguin profit.

D'altra banda, com a tancament del projecte MedGaims, durant el 2023, caldrà tancar l'auditoria i preparar l'informe final del projecte per a la Comissió Europea.

A més, es farà recerca de convocatòries relacionades amb la gamificació turística per tal de poder donar continuïtat al projecte (com la recent convocatòria RESTARTMED!, guanyada per Turismo Vivencial, una de les empreses de l'ecosistema de Neàpolis col.laboradora en el projecte).

1.6. PECT2 d'ENVELLIMENT ACTIU I SALUDABLE



El PECT2 és la continuació del **PETC d'envelliment actiu i saludable, i dependència**. En aquest primer projecte, es va impulsar un procés d'identificació de reptes socio-sanitaris i s'hi va organitzar un programa d'acompanyament emprenedor, tot constituint un living lab de salut i benestar.

El PECT2 se centrarà en la creació de propostes emprenedores i testeig de solucions, basades en tecnologies immersives, que donin resposta a reptes de benestar.

Per desplegar el projecte, es farà servir la infraestructura del **Crea&Play**, amb els seus laboratoris de realitat immersiva, creativitat i gamificació, i producció audiovisual.

Objectiu 2. Desenvolupar projectes formatius



Objectiu 2. Desenvolupar projectes formatius

2.1. Impuls d'un **CAMPUS DE L'EMPRENEDORIA DISRUPTIVA** per promoure l'emprenedoria en tecnologies disruptives com les realitats immersives, la cadena de blocs, o la IA.

2.2. Programació de **CURSOS FORMATIUS EN REALITATS IMMERSIVES**.

2.3. Organització d'un **MÀSTER EN REALITATS IMMERSIVES**.



2.1. CAMPUS DE L'EMPREDORIA DISRUPTIVA



Neàpolis, com a **Centre Local de Servei a les Empreses** de Vilanova i la Geltrú, vol oferir un nou servei a l'emprenedoria orientat al sector de les tecnologies disruptives (realitat virtual, realitat augmentada, intel·ligència artificial, internet de les coses i Blockchain).

Es vol crear un **Campus de l'Emprenedoria Disruptiva** per donar assessorament, acompanyament i mentoring als emprenedors d'aquest sector, així com per transformar idees emprenedores disruptives en projectes empresarials viables.

L'objectiu és promoure la **creació de Startups tecnològiques (Deep Tech)** i oferir un servei d'allotjament bonificat durant el primer any de creació.

2.2. CURSOS FORMATIUS EN REALITATS IMMERSIVES



Una de les apostes més fermes de Neàpolis és la de crear tota mena de formacions relacionades amb les realitats immersives:

- Cursos de Realitat Virtual
- Cursos de Realitat Augmentada
- Cursos d'Identitat Digital
- Cursos de Web3
- Cursos de metavers

Durant el 2022 s'han portat a terme els programes formatius del **Programa Treball, Talent i Tecnologia (TTT)** de la Diputació de Barcelona i del **Programa Primer** d'ACCIÓ, que han incorporat formació en realitats immersives.

2.3. MÀSTER EN REALITATS IMMERSIVES (NEÀPOLIS-UPC)



Neàpolis està treballant en la creació d'un màster basat en el món de la immersivitat. Un màster que sigui pioner en la formació en aquest sector. Aquesta formació, que serà privada, no només tractarà les diferents realitats.

També vol explorar les noves tecnologies o economies associades al sector immersiu.

Objectiu 3. Crear i facilitar espais de coordinació i cooperació



Objectiu 3. Crear i facilitar espais de coordinació i cooperació

3.1. Creació de l'**OFICINA NEXT VNG**.

3.2. Consolidació i dinamització de l'**ALIANÇA-TAULA IOT**.

3.3. Consolidació i dinamització de l'**ALIANÇA-TAULA IA**.



3.1. OFICINA NEXT VNG



- Detectar i recollir les necessitats i reptes a nivell d'innovació de cadascuna de les àrees estratègiques de l'Ajuntament VNG.
- Facilitar la comunicació entre les diferents àrees de l'Ajuntament per coordinar accions de manera compartida amb una visió d'innovació social.
- Formular projectes estratègics de ciutat sota el paradigma de la innovació social i digital, i d'acord amb les orientacions de transformació digital i compromís social i ambiental dels fons Next Generation.
- Coordinar i elaborar propostes de projectes estratègics de ciutat que puguin vehicular-se a través dels fons Next Generation.

3.2. ALIANÇA-TAULA IOT



- Dinamitzar trobades entre les diferents empreses que formen part de la Taula de IoT, per tal d'informar de properes convocatòries europees.
- Promoure sinergies entre diferents agents de la taula (públics i privats).
- Detectar necessitats i reptes a assolir de les empreses.

3.3. ALIANÇA-TAULA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL



- Contactar amb les empreses d'aquest sector tecnològic i formalitzar un grup de treball en IA.
- Dissenyar un programa segons les necessitats plantejades.
- Promoure la col·laboració en agents públics i privats.
- Donar suport a empreses i emprenedors relacionats amb la IA.

Objectiu 4. Adequar i consolidar nous espais de col·laboració per al foment de la tecnologia i la innovació a la ciutat



Objectiu 4. Adequar i consolidar nous espais de col·laboració per al foment de la tecnologia i la innovació a la ciutat

- 4.1. Dinamització i promoció del LAB DE REALITATS IMMERSIVES (CREA&PLAY).
- 4.2. Dinamització i promoció del LAB AUDIOVISUAL (CREA&PLAY).
- 4.3. Dinamització i promoció del LAB CREATIVITAT I GAMIFICACIÓ (CREA&PLAY).



4.1. LAB DE REALITATS IMMERSIVES (CREA&PLAY)



S'ha creat l'Immersive Experience Lab, dintre del Crea&Play, per promoure l'activitat econòmica vinculada a les tecnologies immersives, on s'han de trobar empreses, centres de recerca i societat.

Es tracta d'un espai dedicat a:

- Conèixer les noves tecnologies
- Formacions
- Tallers i workshops
- *Demo days*
- ... i moltes més coses.

4.2. LAB AUDIOVISUAL (CREA&PLAY)



S'està treballant en crear un laboratori d'audiovisual, dintre del Crea&Play. Un espai preparat pels reptes audiovisual del moment. On es tractaran temes tan diferents com són la gravació, la captura de moviment, l'il·luminació, o la postproducció, entre d'altres temes.

Algunes de les activitats que es duran a terme són:

- Plató de producció virtual.
- Streaming.
- Captura de moviment.
- Gravacions tradicionals.
- Entre d'altres accions.

4.3. LAB DE CREATIVITAT I GAMIFICACIÓ (CREA&PLAY)



CREATIVE LAB és el laboratori on es treballen els beneficis de les metodologies de gamificació combinades amb les noves tecnologies en realitat virtual (VR).

El centre de gamificació explora l'ús de metodologies de joc aplicades en diferents sectors de la societat, amb l'objectiu de millorar la qualitat de vida dels ciutadans.

El projecte, pioner a l'administració local, preveu donar suport a iniciatives a nivell municipal aplicant components gamificats, realitzar formació tècnica per a professionals externs, assessorar empreses, i convertir-se en un espai d'atracció de talent del sector.

Objectiu 5. Incorporar Neàpolis a noves
xarxes d'especialització



5. Incorporar Neàpolis a noves xarxes d'especialització

- 5.1. Participació al **CLÚSTER DIGITAL DE CATALUNYA**.
- 5.2. Participació al **EUROPEAN DIGITAL INNOVATION HUB (DIH)** d'I2Cat.
- 5.3. Participació al pacte **PACT FOR SKILLS** de la Unió Europea.
- 5.4. Desplegament del **PLA D'ACCIÓ D'INTERNACIONALITZACIÓ** per a la internacionalització dels projectes tecnològics del municipi.



5.1. CLÚSTER DIGITAL DE CATALUNYA



El Clúster Digital de Catalunya agrupa empreses, startups, pimes, entitats i gru de recerca, per tal d'impulsar la competitivitat del sector català de les TIC, potenciar la col·laboració i la innovació oberta.

Agrupa una vuitantena d'associats, dels quals quasi un 50% participen en projectes R+D+i. Aquests projectes promouen les tecnologies disruptives, com la Intel·ligència Artificial, el Big Data, la Ciberseguretat, el Blockchain i la IoT (Internet de les Coses).

Des de Neàpolis, també s'està treballant per participar en projectes relacionats amb aquestes tecnologies: projecte Bessó Digital VNG, Aliança IoT, Destinacions Turístiques Intel·ligents, MedGaims, programa TTT, Experience Immersive Lab, Campus Emprenedoria Disruptiva, entre d'altres.

5.2. EUROPEAN DIGITAL INNOVATION HUB (EDIH)



Neàpolis vol convertir-se en un centre de referència del sud d'Europa en tecnologies avançades. Per això, vol presentar la seva candidatura com a European Digital Innovation Hub (EDIH) a la Comissió Europea.

Els EDIH són centres que donen suport a les empreses, particularment pimes, i organitzacions públiques, per a la seva transformació digital. Amb aquest suport s'assoleix atreure i co-liderar nous projectes al voltant de Vilanova i la Geltrú que poden desplegar-se en altres ecosistemes d'innovació en regions europees.

5.3 PACT FOR SKILLS de la Unió Europea



La Comissió ha adoptat la proposta de convertir el 2023 en l'Any Europeu de les Competències (Pact for Skills). Neàpolis s'ha subscrit al pacte el mes de Novembre 2022.

Té com a objectiu reunir organitzacions públiques i privades i animar-les a prendre compromisos concrets per millorar i reconduir els adults (upskilling/reskilling).

Els membres del Pacte tenen accés a coneixements sobre necessitats de millora i capacitació, assessorament sobre instruments de finançament rellevants per potenciar les habilitats dels adults a les seves regions i països, i oportunitats de col·laboració dins de la nostra comunitat en creixement.

5.4. PLA D'ACCIÓ INTERNACIONALITZACIÓ (PAI)

Durant l'any 2022, des de Neàpolis s'ha portat a terme l'elaboració del "Pla d'acció d'internacionalització" (PAI) de Vilanova i la Geltrú, amb el suport de la consultora Blink, que es preveu que es presenti de manera oficial i pública a final d'any.

S'han identificat set eixos estratègics principals (turisme, medi ambient, cultura, comerç, economia blava, digitalització i atracció de talent) així com instruments i accions concretes per a la seva implementació. L'eix de digitalització exposa l'estratègia d'adopció digital i noves tecnologies de Neàpolis en el context internacional, i apunta les actuacions per esdevenir EDIH.

El PAI 2022 té com a objectiu impulsar projectes i iniciatives de caràcter internacional i està pensat per agents públics i privats de VNG, mitjançant la identificació d'iniciatives amb potencial internacionalitzador i finançables amb fons europeus i definint el suport que s'ha de donar als actors locals des de les estructures municipals. Es vol donar continuïtat aquest Pla d'Acció Internacional portant les accions a una plataforma interactiva.

PLA PER A LA
INTERNACIONALITZACIÓ DE
VILANOVA I LA GELTRÚ

PROJECTES europeus i NextGEN 2023

Projectes europeus / Next Gen

ACTUALS

- Projecte **DIDYMOS-XR HORIZON-CL4-2022-HUMAN-01**. Projecte Horizon Europe de desplegament d'una xarxa IoT en vehicles de serveis municipals que incorpori realitat virtual (Digital Twin). Neàpolis participa amb 13 partners internacionals. Es tracta d'un projecte RIA (Research and Innovation Action) de Realitat Extesa (XR) i Bessó Digital.
- **DIH4CPS**. Projecte europeu que defineix una xarxa interdisciplinària DIH4CPS, amb l'objectiu d'integrar la interoperabilitat en els sistemes ciberfísics de les PIMES europees i d'ajudar les empreses europees incorporar innovació.
- **HORIZON EU - SCORE**. Creació d'un bessó digital per fer seguiment del canvi climàtic. Neàpolis dona suport a l'Àrea de Medi Ambient de l'Ajuntament.
- Comercialització dels productes del projecte **MedGaims (ENI-CBC Med)**.

Projectes europeus / Next Gen

PRESENTATS / PREVISIÓ 2023

- ERASMUS+. Formació especialitzada en tecnologia i joventut.
- BLUE TECH POCTEFA. Formació especialitzada en tecnologia i joventut.
- DESTINACIONS TURÍSTIQUES INTEL·LIGENTS.
- AJUTS DEPARTAMENT DE DRETS SOCIALS (NEXT GENERATION).
- ACCIONS PER L'IMPULS DE L'AGENDA 2030 A LES ENTITATS LOCALS.
- EUROPEAN URBAN INITIATIVE: PROJECTE SOLICRUP.



ESDEVENIMENTS 2023

Esdeveniments 2023

GENÈRICS INNOVACIÓ

- Congrés d'Innovació i Startups del Penedès (amb Tandenn).
- MWeeK.
- Fira de Novembre.

GENÈRICS TECNOLOGIA

- Trobada de Blockchain. La Masia
- Festival Immersiu



Esdeveniments 2023

5G PENEDÈS

- Retransmissió Jornada de Sant Fèlix
- Prova pilot salut 5G: teleassistència

Fundació i2CAT-tv3

- Retransmissió 360 Comparses de Vilanova i la Geltrú



CONVENIS ESTRATÈTICS 2023

Convenis estratègics

- Fundació I2Cat-Ajuntament de Vilanova i la Geltrú
- Col·legi Enginyers Tècnics,
- Neàpolis-Ajuntament de Vilanova i la Geltrú és seu de l'Àrea 5G Penedès.
- Digital Catalonia Alliance (DCA).
- DIH4CAT.
- Comunitats IoT, Blockchain, IA.
- Institut Espronceda
- Tandenn
-



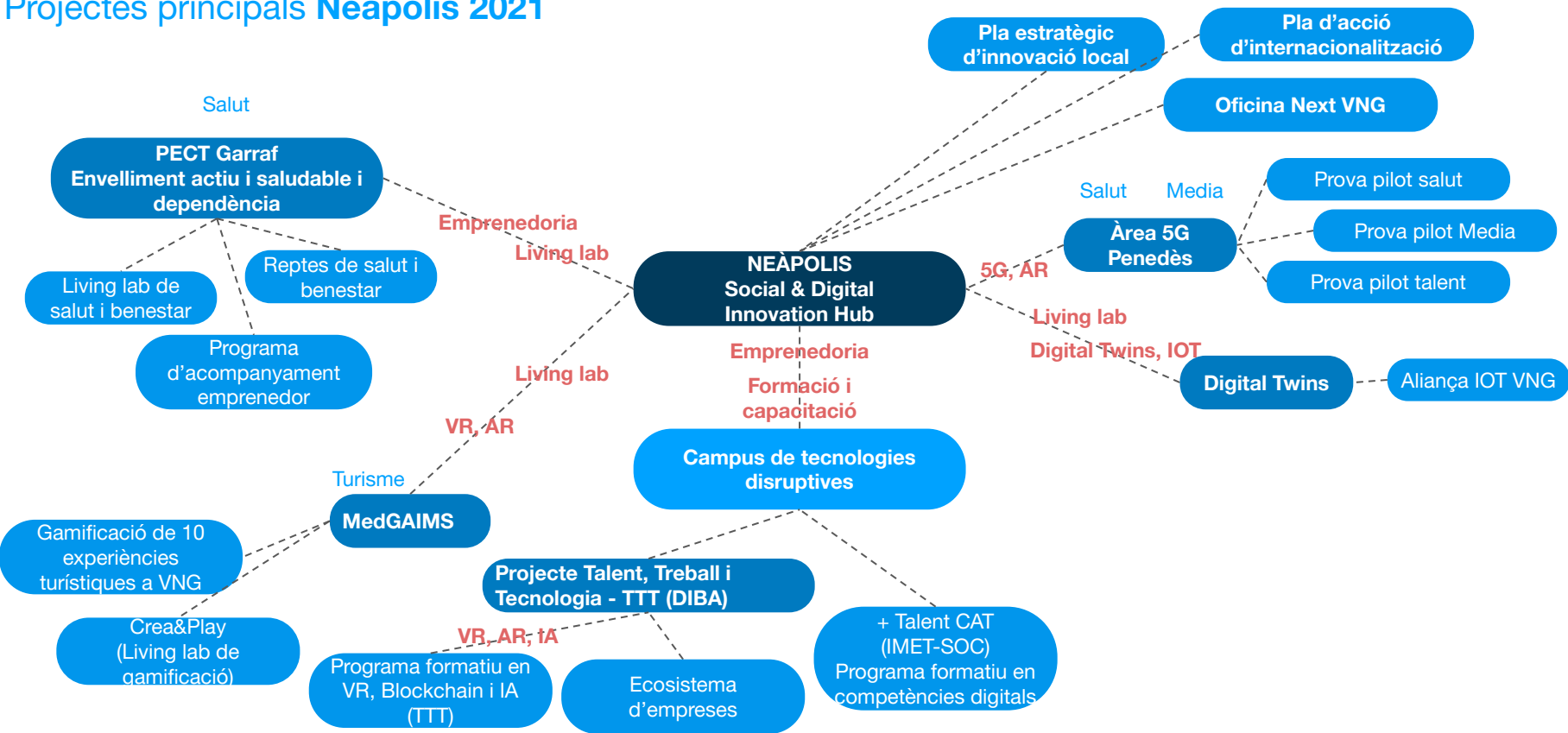
INVERSIONS EN INFRAESTRUCTURA 2023

Inversions en infrastructures

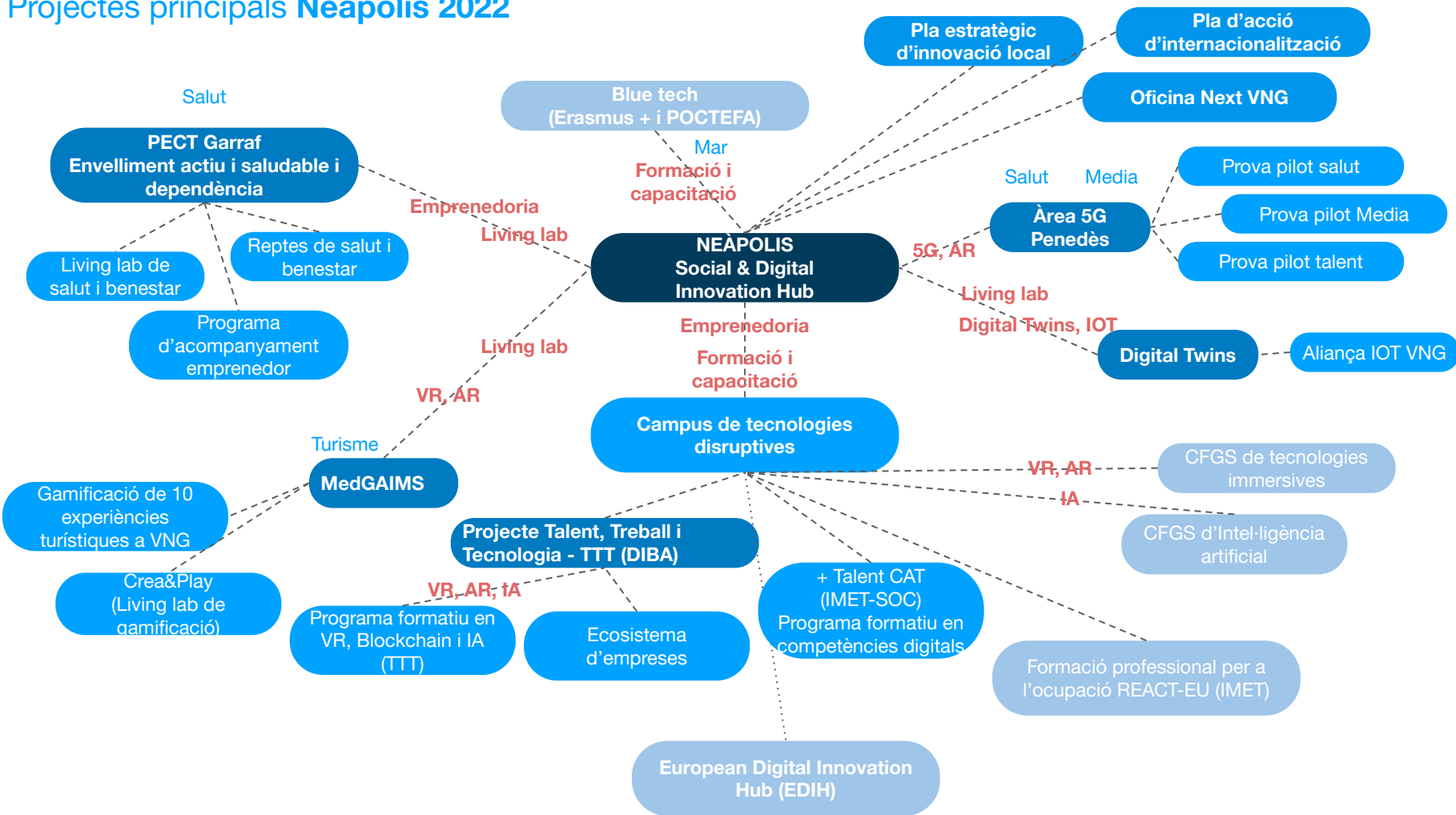
- Instal·lació de producció elèctrica amb **plaques d'energia solar fotovoltaica**.
- Arranjament de l'espai del **Crea&lab**: tancament i condicionament.
- Arranjament del plató com a **espai de producció audiovisual virtual**.
- Instal·lació de **punt de càrrega de cotxes elèctrics**.



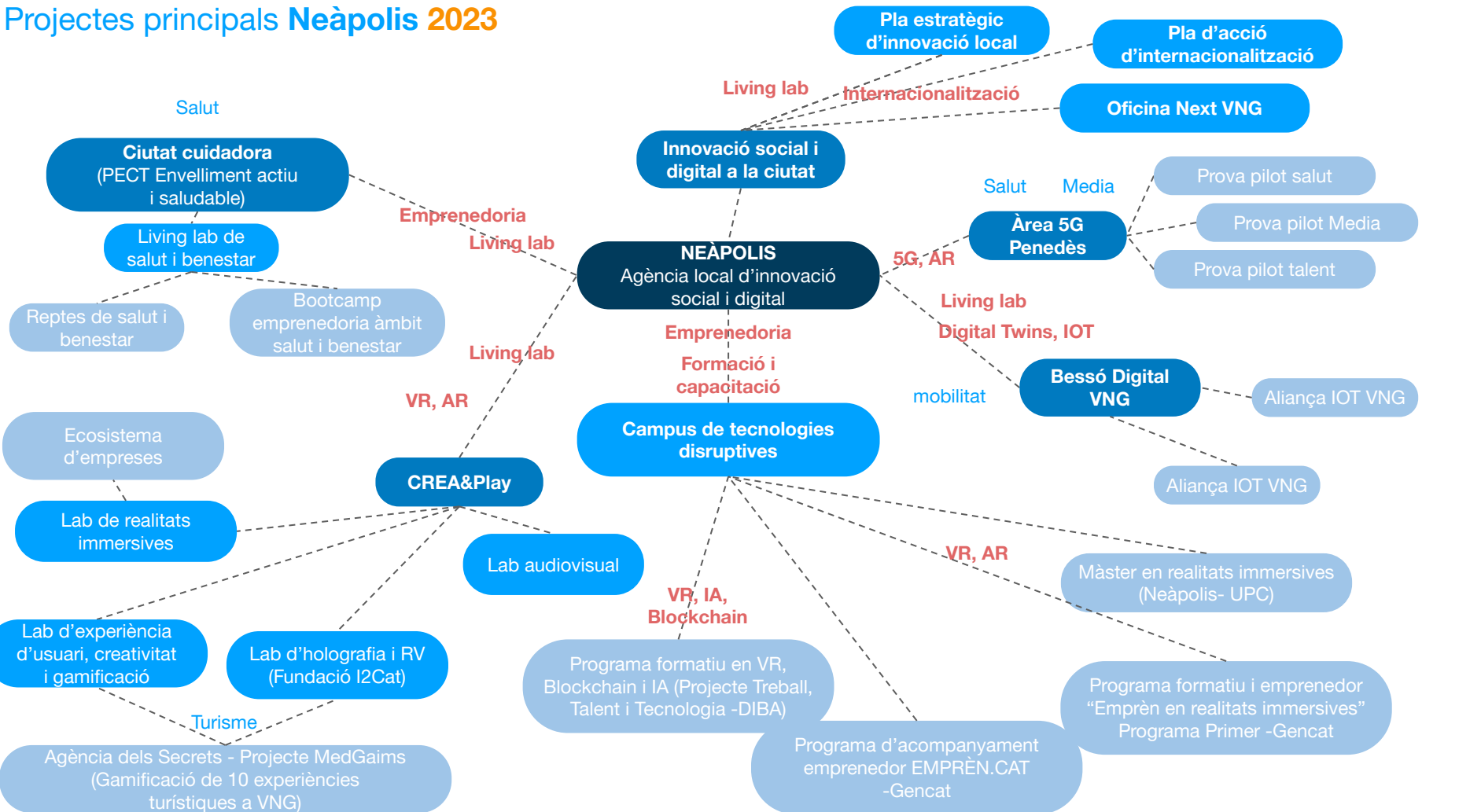
Projectes principals Neàpolis 2021



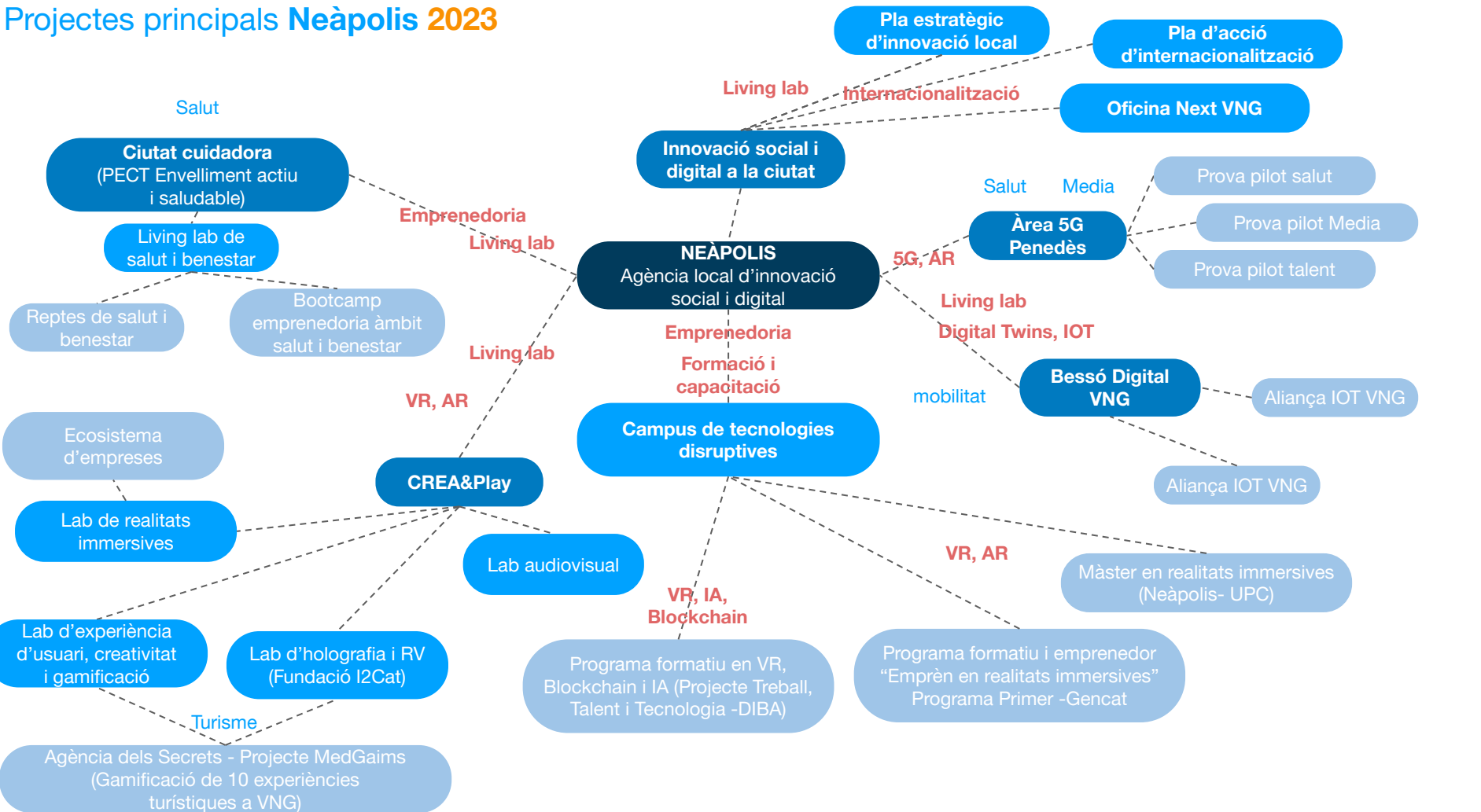
Projectes principals Neàpolis 2022



Projectes principals Neàpolis 2023



Projectes principals Neàpolis 2023



Pressupost 2023

Ingressos

INGRESSOS 2023		
Capítol 3	Preus privats i altres ingressos	477.572
34 Preus privats		228.149
7050.0001	CESSIÓ D'ESPAIS	130.774
7050.4001	LLICÈNCIES COWORK I VIVER	53.298
7050.1001	LLOGUER AUDITORI	5.614
7050.0002	LLOGUER PLATÓ	2.000
7050.1003	LLOGUER SALES	2.000
7050.1009	VENDES TÈCNICS AUDITORI	5.400
7050.1010	CESSIÓ D'ESPAIS TELECOMUNICACIONS	3.163
7050.4002	INGRESSOS CONSUMIBLES COWORKING	900
7050.6001	VENDES PÀRQUING ROTACIÓ	6.000
7050.6002	VENDES PÀRQUING ABONAMENT	19.000
38 Reintegrament operacions corrents		98.183
7050.2001	RETORN DESPESES CONSUMS ELECTRICS	48.378
7050.2002	RETORN DESPESES NETEJA	2.750
7050.2003	RETORN DESPESES MANTENIMENT	12.880
7050.2004	RETORN DESPESES VIGILANCIA	34.175
39 Altres ingressos		151.240
7050.3001	ENCÀRRECS DE MITJA PROPI	151.240
Capítol 4	Transferències corrents	423.689
40 de l'Administració General de l'Entitat local		311.814
7400.0001	APORTACIÓ AJUNTAMENT PRESSUPOST	65.000
7400.0003	APORTACIONS ALTRES ORG. PECT	139.814
	PROGRAMA PRIMER	35.000
	PROGRAMA EMPREN	60.000
	SCORE DIGITAL TWIN CANVI CLIMÀTIC	12.000
49 de l'exterior		111.875
7470	SUBVENCIÓ HORIZON DIDYMOS-XR	111.875
TOTAL INGRESSOS		901.261

Pressupost 2023

Despeses

DESPESES 2023		
Capítol 1	Despeses de personal	228.061
13	Personal laboral	169.473
6400	SOUS I SALARIS PERSONAL NEÀPOLIS	141.320
6400	SOUS I SALARIS SUPORT PECT	24.830
16	Quotes i despeses a càrrec del treballador	58.588
6420	SEGURETAT SOCIAL PERSONAL NEÀPOLIS	41.589
6420	SEGURETAT SOCIAL SUPORT PECT	7.834
Capítol 2	DESPESES CORRENTS DE BENS I SERVEIS	672.300
20	Arrendaments i cànon	2.500
6210	ARRENDAMENTS I CANONS	2.500
21	Reparacions, manteniment i conservació	50.000
6220	MANTENIMENTS I REPARACIONS	30.000
6229	FONS PER REFORMES I MANTENIMENT	20.000
Material i subministres		619.800
6290	ALTRES DESP (equips, subministraments)	15.000
	DESPESES GESTIÓ PROJECTES	100.000
6280	SUBMINISTRAMENT ELÈCTRIC	65.000
6280	SUBMINISTRAMENT AIGUA	2.000
6280	SUBMINISTRAMENT TELÈFON, INTERNET	15.000
6240	TRANSPORTS	1.000
6270.1	CONFERÈNCIES I CONGRESOS	1.000
6270.6	PUBLICITAT / REL. PÚBLIQUES	1.000
6230	SERVEIS PROFESSIONALS	40.000
	PROGRAMA PRIMER	30.000
	PROGRAMA EMPREN	30.000
	PECT 1 + PECT 2	80.000
	SCORE DIGITAL TWIN CANVI CLIMATIC	12.000
	SUBVENCIÓ HORIZON DIDYMOS-XR	40.000
	DESPESES GESTIÓ PROJECTES	51.000
6290	SERVEIS DE NETEJA	21.100
6290.6002	TÈCNICS AUDITORI	3.200
6290	SERVEIS DE CONTROL D'ACCÉS	110.000
6310	TRIBUTS	2.500
Capítol 3	DESPESES FINANCERES	900
35	Altres despeses financeres	
6260	COMISSIONS BANCÀRIES	900
TOTAL DESPESES		901.261



Signatura del responsable de l'ens

Vilanova i la Geltrú, novembre de 2022

