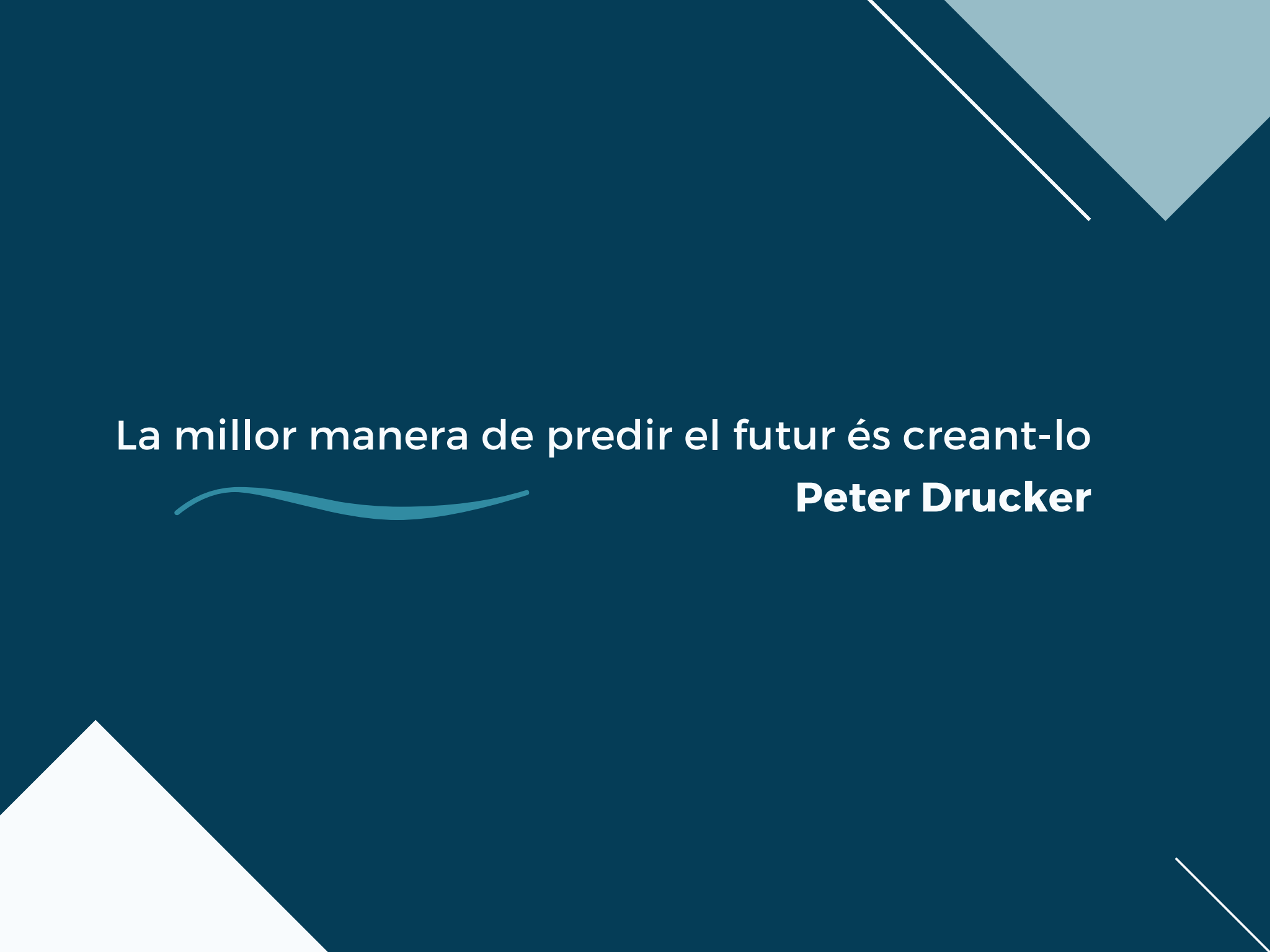




NEÀPOLIS

Informe de gestió 2022



La millor manera de predir el futur és creant-lo

Peter Drucker





2022

Una aposta per les
tecnologies disruptives per innovar i
promoure la **dinamització econòmica**
a la ciutat



Destacats 2022

Neàpolis és una agència d'innovació pública adscrita a la Regidoria d'Innovació l'Ajuntament de Vilanova i la Geltrú.

Treballem amb la finalitat de donar suport a tots els actors locals perquè la nostra ciutat disposi d'un ecosistema innovador. Per això, despleguem projectes per al nostre ajuntament i per a l'ecosistema emprenedor i empresarial de la ciutat.

Tot i que estem oberts a qualsevol idea innovadora, ens centrem en l'ús de la tecnologia digital, la creativitat i la internacionalització. Ara bé, tot això no tindria sentit sense posar la ciutadania al centre. La motivació és incidir en la qualitat de vida i empoderar la societat per implicar-la en la presa de decisions.

Especialització

Incorporem al pla d'acció de Neàpolis l'especialització tecnològica digital com a eina de competitivitat de la ciutat que generi, a mig termini, un nou sector econòmic per a Vilanova i la Geltrú.

Les tecnologies més avançades son la base del denominat **Campus de l'Emprenedoria Disruptiva** que estem impulsant des de Neàpolis, un espai de formació integral i capacitació de gestió de negocis especialitzat en **intel·ligència Artificial, realitat Virtual i IoT**, sense oblidar el **5G**.

Els programes de formació especialitzada sobre aquestes tecnologies, tant el **Programa Treball, Talent i Tecnologia** (Diputació de Barcelona) com el **Programa Primer** (Generalitat) s'han complementat amb la posada en marxa del **laboratori de realitats immersives**, que ofereix serveis a les empreses especialitzades i persones emprenedores de la comarca.

Tanmateix, el **living lab de creativitat** està participant en diversos projectes europeus de recerca (MedGaims, Didymos-XR) a través dels quals s'estan testejant casos d'ús de tecnologies avançades a la ciutat.

Ens dotem de noves eines d'estratègia

Creació dels plans d'Acció Internacional (PAI) i Estratègic d'Innovació Local (PEIL)

Des de Neàpolis i l'Ajuntament de VNG estem apostant per convertir Vilanova i la Geltrú en una ciutat innovadora, emprendora i europea.

Per això, ens hem dotat de dues eines estratègiques perquè els propers anys els puguem afrontar amb una bona orientació i amb uns objectius clars. D'una banda, el **PEIL** és una guia per desplegar la innovació social i digital i promoure la col·laboració entre els agents innovadors de la ciutat. De l'altra, el **PAI** de VNG identifica nous verticals que poden actuar com a palanca per a la internacionalització, com són el talent i la digitalització.

La internacionalització, com a revulsiu

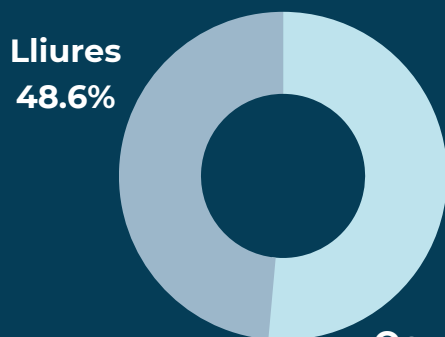
La internacionalització, tant de Neàpolis com de les diverses organitzacions del municipi, és una oportunitat per captar finançament europeu i obrir-se a noves realitats.

S'han presentat propostes a diverses convocatòries tan europees com de Next Generation, des de Neàpolis o directament des de l'Ajuntament.





ESPAI COWORK



Ocupats (18)
51.4%



ESPAI INCUBADORA



Ocupats (6)
100%



ESPAI HOTEL D'EMPRESES



Ocupats (12)
100%

ACOMPANYAMENT A L'EMPREDORIA

Al llarg de 2022, Neàpolis va donar suport a l'activitat emprendedora oferint espai adaptat a les necessitats de les empreses.



Mobile Week 2022

Activitats realitzades **7**



Cicle de tardor amb Àrea d'Empresa Ajuntament VNG

Activitats realitzades **4**



Cicle de Primavera amb Àrea d'Empresa Ajuntament VNG

Activitats realitzades **2**



Alumnes en pràctiques Institut Mir i EMAID

Nombre d'alumnes **2**

FORMACIÓ

Al llarg de l'any, s'han impulsat diversos tipus de formacions dirigides a l'ecosistema emprenedor i innovador de la ciutat

COMUNICACIÓ

El 2022, Neàpolis ha estrenat espai web (neapolis.cat) i ha donat un impuls significatiu a les notícies pròpies així com a les publicacions en xarxes socials

DIFUSIÓ

Publicacions a XXSS

306



Notícies publicades

21



neapolisvilanova



neapolisvng



neapolis-european-network-of-living-labs

ALIANCES

Neàpolis no té sentit sense la seva xarxa d'entitats i àrees de l'ajuntament amb les que realitza projectes compartits.



AJUNTAMENT VNG

**Promoció econòmica i
projecció de ciutat
(Fira de novembre)**

Urbanisme

Espai públic

Medi ambient

Turisme

Patrimoni cultural

Acció social

LOCALS

AISSA

Emaid

Imet

**Ajuntament
d'Igualada**

NACIONALS

Fundació I2Cat

**Clúster
audiovisual**

**Mobile World
Capital**

**Federació de
Municipis de
Catalunya**

INTERNACIONALS

ENoLL

URBACT

HORIZON

ENI CBC MED

ASSESSORAMENT ESTRATÈGIC EN INNOVACIÓ A REGIDORIES

Una de les tasques principals de Neàpolis és l'assessorament estratègic en matèria d'innovació a altres àrees de l'Ajuntament. Durant el 2020 aquesta tasca s'ha materialitzat a través de diversos projectes i accions

PROMOCIÓ ECONÒMICA I PROJECCIÓ DE CIUTAT

Fira de Novembre:
introducció de la
innovació tecnològica

Projecte europeu
ENI CBC Med
MedGaims de creació
d'experiències
immersives sobre
patrimoni cultural i
turístic

MEDI AMBIENT

**Sensorització de
consum energètic**
(pobresa energètica)

**Sensorització de
comptadors d'aigua**

Projecte europeu
**SCORE de millora de
la resiliència davant el
canvi climàtic**

INNOVACIÓ I EMPRESA

**Revitalització dels
polígons industrials**
del municipi

Desplegament de la
transició digital

**Internacionalització a
nivell d'innovació**

Desplegament de
fibra òptica

PROJECTES



Neàpolis ha portat a terme més de **16 projectes estratègics** tant a nivell local, com regional o europeu.

A continuació, una selecció dels principals.

Captació de finançament

Durant el **2022**, s'han sol·licitat 21 projectes a nivell regional i europeu amb d'altres socis, a través de subvencions específiques, dels quals se n'han aconseguit 11.

PROJECTES LOCALS



APP VILANOVA

Aplicació mòbil per gaudir de VNG

Dades clau

- Descàrregues **10.324**
- Establiments / Points Of Interest (POI) **836**
- Categories de serveis **83**

"Vilanova" és l'app oficial de Vilanova i la Geltrú i inclou informació tan variada com notícies de la ciutat, previsions meteorològiques, agenda d'activitats, propostes comercials i informació de transport, entre d'altres. Neàpolis ha coordinat la introducció dels serveis a domicili durant el període de pandèmia.



VNG CONEIXEMENT

Plataforma d'aprenentatge
en línia de VNG

Dades clau

- Cursos disponibles **21**

vngconeixement.cat

Plataforma de formació en línia de Vilanova i la Geltrú. Neàpolis ha realitzat la direcció en col·laboració amb l'IMET i l'allotja als seus servidors. Durant el 2022, Neàpolis ha organitzat els cursos formatius del Programa TTT i del Programa Primer fent servir la plataforma.

PLA ESTRATÈGIC D'INNOVACIÓ LOCAL (PEIL)

Pla per al desplegament estratègic
de la innovació social i digital a VNG

Procés de participació

- Sessions informatives **2**
- Persones entrevistades **12**

Neàpolis ha impulsat el primer Pla estratègic d'innovació local (PEIL) de Catalunya, a partir d'un procés d'entrevistes a agents clau de la ciutat. Com a resultat es proposa la creació d'un **col·laboratori d'innovació social i digital** que permeti dinamitzar l'ecosistema innovador de la ciutat.



PLA D'ACCIÓ PER A LA INTERNACIONALITZACIÓ (PAI)

Actuació del Pla d'acció per a la internacionalització
de la ciutat i les seves empreses

Procés de participació

- Entrevistes **8**

Neàpolis ha actualitzat el Pla d'acció per a la internacionalització de les empreses de la ciutat, tot identificant verticals estratègics que poden esdevenir punta de llança de la internacionalització, com són la digitalització i el talent.



PROGRAMA PRIMER

Programa formatiu especialitzat en realitats immersives

Formació dual

- RV + RI
- Acompanyament empresarial

Dades assistents

- Alumnes **21**
- Projectes **3**
- Start-up creades **1**

El Programa Primer va ser un projecte dedicat a formació i mentoratge de projectes basats en realitats immersives. Hi va haver-hi dos formacions: una tècnica basada en Unity i Blender) i una altre basada en negoci.

L'objectiu va ser donar als equips les habilitats i coneixements necessaris per desenvolupar un projectes des de tots els angles necessaris.

PROGRAMA TREBALL, TALENT I TECNOLOGIA (TTT)

Programa formatiu promogut per la Diputació de Barcelona

Dades clau

- Alumnes **21**
- Estudiants amb relació
- amb empreses **7**

El TTT és un programa dedicat a fomentar l'inserció laboral en tres tecnologies clau que necessiten de gent capacitada: Realitat Virtual, IA i Blockchain,

Es van executar 3 formacions de 160 hores cada una, amb l'objectiu que el màxim nombre d'alumnes acabi en empreses que volen testejar aquesta sèrie de tecnologies

PROJECTES REGIONALS

A thick, light blue wavy line that curves gently upwards and then downwards, positioned horizontally below the main title.

PECT

Living lab de Salut i Benestar

Dades clau

- Durada **3 anys**
- Execució **100 %**
- Entitats implicades **6**

Living lab de Salut i Benestar

- Sessions **4**
- Participants **32**

Emprenedoria - Bootcamp de formació i acceleració

- Emprenedors sol·licitants **56**
- Participants Select Weekend Talent **20**
- Emprenedors seleccionats **10**
- Startups assessorades **3**

Durant els tres anys d'execució del projecte, s'han identificat els reptes socio-sanitaris a través de la participació de professionals de l'àmbit de la salut i l'acció social, i es va endegar un programa d'acompanyament emprenedor per crear startups d'eHealth (bootcamp). El PECT s'ha tancat l'any 2022.

PROJECTES EUROPEUS

A thick, light blue wavy line that curves under the text "PROJECTES EUROPEUS".The background is a dark blue gradient. In the top right corner, there is a light blue triangle pointing downwards, with a thin white line extending from its top-left vertex. In the bottom left corner, there is a white triangle pointing upwards. In the bottom right corner, there is a thin white line extending from the bottom-left towards the bottom-right.

MEDGAIMS

Turisme mediterrani gamificat

Dades clau

- Durada **3** anys
- Execució **100 %**
- Països implicats **4**
- Reunions internacionals **26**

Experiències turístiques gamificades

- Experiències **10**
- Espais de VNG implicats **15**
- Hackaton - participants **68**
- Empreses implicades **5**

Projecte de referència europeu en la gamificació de destinacions turístiques. Neàpolis, en col·laboració amb la Fundació I2Cat, ha creat una oferta de 10 experiències gamificades ubicades totes elles a Vilanova i la Geltrú. Primer cas europeu amb 10 experiències turístiques gamificades en una única ciutat. Projecte tancat el 2022.

DIDYMOS-XR

Projecte Horizon RIA

Dades clau

- Durada **3** anys
- Execució **15%**
- Partners implicats **14**

DIDYMOS-XR investiga i desenvolupa mètodes per al mapeig i la reconstrucció virtual en forma de Digital Twin, per tal de provar nous escenaris de ciutat i testear tecnologies.



Informe de gestió **NEÀPOLIS 2022**

NEAPOLIS.CAT